



オートレースの車券戦術
AUTO RACE HAND BOOK



オートレースは、1周500mの走路を通常

その魅力は「公営競技最速のスピード！」

による激しいレース！」「無料で楽しめる

8車が6周回して順位を競い合うレース。

「迫力あるエンジンサウンド！」「距離ハンデ

ハイビジョンCS放送&ネット中継！」です。

オートレースの特徴



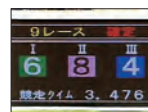
【競走車の特徴】

- 競走車はオートレース専用のセア (SEAR・スズキ株式会社製) という600cc (1級車)のエンジンを搭載。
レースは直線で約150km/h、コーナーでも約90km/hのスピードで展開します。なお新人選手は500cc (2級車)のエンジンでデビューし、約2年後に600ccに移行します。
- 競走車は、少しでも速く走るために独特に進化したフォルムと機能 (常に左周りで周回するので、車体が常に左に傾いていることから、左ハンドルが高く右ハンドルが低い独特のスタイル、かつコーナーでの接地性を良くするため断面が三角形の形状をした三角タイヤ (住友ゴム工業株式会社製)、ローとトップの2段変速トランスミッション等)を持つ専用のマシンです。
- さらにレースは接近戦で行われるため、急激なブレーキ操作で追突事故が発生しないよう、ブレーキは付いていません。



【レースの流れ】

1. 試走を行う選手は試走開始まで待機 (A)
2. 選手紹介が行われた後、審判委員の指示に従い試走が行われる
3. 選手が走路内のピットに入りレースまで待機 (B)
4. 車券の発売開始
5. 車券の発売締切
6. 選手がピットから出て各自の発走位置につく (C)
7. 発走合図機によりスタート (D)
8. 通常レースは6周回 (3,100m)で行われる
9. 勝車確定 勝車が確定 (E)し、払い戻し金額が発表



(E) 確定表示



(A) 試走待機



車券の種類と購入方法



【車券の種類】

車券の賭式（種類）には、下記のとおり単勝式からワイドまで7種類の車券があり、100円から100円単位で購入が可能です。

一例として、1着④号車、2着③号車、3着⑥号車の順番で入着した場合の的中車券は次のようになります。

種類	的中条件	的中車券	的中率
単勝式	1着の選手を当てる車券	④	1/8
複勝式	予想した選手が3着以内に 入れば当たりとなる車券 (7車立てなら2着まで)	④、③、⑥	3/8
2連勝単式 (2連単)	1着と2着の選手を着順 どおりに当てる車券	④→③	1/56
2連勝複式 (2連複)	1着と2着の選手を着順に かかわらず当てる車券	③⇔④	1/28
3連勝単式 (3連単)	1着～3着までの選手を 着順どおりに当てる車券	④→③→⑥	1/336
3連勝複式 (3連複)	1着～3着までの選手を 着順にかかわらず当てる車券	③⇔④⇔⑥	1/56
拡大2連勝複式 (ワイド)	1着～3着までに入る2選手を 着順にかかわらず当てる車券	③⇔④ ④⇔⑥ ③⇔⑥	3/28

車券を購入する際は、マークカードを使用します。

マークカードには、1点ずつ購入できるマークカード①と、複数の組み合わせをまとめて購入できる、ながし・ボックス用②があります。
※「ながし」は、軸となる選手を決め、その選手から何選手か相手を選択し、それぞれの組み合わせを購入する買い方。ボックスは、選択した選手の組み合わせをすべて購入する買い方。

①マークカード



②マークカード(ながし・ボックス用)



■出走表の見方

11		SG第29回 スーパースター 王①座決定戦		競走距離 5,100m (10周)		開始予定 15:57	
		賞品は別冊のとおり		1着賞金 30,000,000		発走予定 16:00	
車種	馬名	枠番	車番	ハンデ	直近5走成績	最近1走成績	平均競走タイム
④⑤	① 白S 木村 武之	37	⑥	0	⑦⑧	⑨	3,401.3,393
2	黒S 中村 雅人	33	Kモンソ	0	2④	4③2	3,402.3,382
3	赤S 永井 大介	37	シーザー	0	47	2①1	3,400.3,361
4	青S 金子 大輔	34	Jジョーンズ	0	44	2①1	3,403.3,366
5	黄S 高橋 賢	43	Fニーナ	0	2④	3④3	3,404.3,350
6	緑S 荒尾 聡	33	DMYベーズ	0	0	15②2	3,412.3,371
7	桃S 浦田 信輔	41	パンジャA	0	2④	1④4	3,403.3,372
8	桃S 青山 周平	30	リカダロー	0	2④	5②2	3,398.3,380

- ①競走の名称 ②競走距離 ③枠番・車番 ④ユニフォームの色 ⑤選手のランク
⑥競走車の呼名・車種・排気量 ⑦ハンデ ⑧最近の成績(着順)白ヌキ数字は優勝戦成績を表す
⑨平均競走タイム(100m秒)

※このレースはSGレースの優勝戦のため通常の6周回ではなく10周回(5,100m)で行われました。

【出走表】

無料配布されている「出走表」には、当日のレースごとに全ての出場選手の「車(枠)番号」「級別」「選手名」「ハンデ」「直近の成績」など予想のヒントが載っています。出走表の情報に加え、レース前に行われる「試走」の状況や、各選手のタイムを検討して、購入する車券の種類と車(枠)番号の組み合わせなどを決定しましょう。

車(枠)番号は、1番・白、2番・黒、3番・赤、4番・青、5番・黄、6番・緑、7番・橙、8番・桃で表示され、選手もその色のユニフォーム(勝負服)を着てレースに出場します。

車(枠)番号	白	黒	赤	青	黄	緑	橙	桃
	1	2	3	4	5	6	7	8

【払い戻しの方法】

購入した車券が的中すると、購入者に配当金が支払われます。これを「払い戻し」といい、金額はレース終了後に発表されます。

払い戻しは、レース終了後、60日間有効です。

車種	馬名	枠番	車番	ハンデ	直近5走成績	最近1走成績	平均競走タイム
川口	12R	箱順	払戻金				
1着	3	黒	輝光	0	川口		
2着	7	赤	輝光	0	(伊勢崎)		
3着	3	白	輝光	0			
2連単	3	白	320円	(1車入)			
3連単	3	白	200円	(1車入)			
ワイド	3	白	860円	(1車入)			
3連複	3	白	360円	(1車入)			
ボックス	3	白	100円	(1車入)			
ワイド	3	白	290円	(2車入)			
ボックス	3	白	270円	(4車入)			
ボックス	3	白	210円	(1車入)			
ボックス	3	白	100円	100円	110円		



【試走タイムとは】

選手紹介終了後にその日のエンジンなどの調子をみせるため、各車が全力で走路を一周することを試走といいます。測定方法は、ゴール線からゴール線までの1周500mのタイムを5で割った100mあたりの平均タイムで秒/100mで表します。(小数点以下第3位を四捨五入し小数点以下第2位まで表示)

【競走タイムとは】

「競走タイム」は通常、秒/100mで表します。これを通称「上がりタイム」といいます。上がりタイムの計算方法は以下の通りです。

A選手が、ハンデ20m・競走タイム1分46秒6の場合

- 競走タイム1分46秒6 = 106.6秒
- 6周回競走 (3,100m) + ハンデ20mなので総走行距離=3,120m

競走タイムは秒/100mなので、 $106.6 \text{ 秒} \div 31.2 (3120 \div 100) = 3.4166 \dots$

小数点以下第4位を四捨五入し、選手の上がり(競走)タイムは、3.417秒/100mとなります。

【スタートタイミングとは】

発走合図が完了してから競走車のフロントタイヤの先端が、スタート(ハンデ)ラインに設置してあるセンサーに達するまでの時間で、小数点以下第2位までを表示(例0.12秒)します。

【ハンデとは】

選手は実力差に応じて10m単位で距離ハンデを課せられます。ほとんどのレースはハンデレースで行われますが、選手たちの実力が拮抗している場合はハンデを設けないオープンレースで実施されます。



【番組とは】

オートレースは通常、3日間、4日間、5日間を1単位とする「節」で構成されており、節ごとのトーナメントを行って優勝者を決定します。通常は8車×12レースの96名が1節に出場します。また、どのレースをどの選手で構成するかを「番組」といい、原則として予選、準決勝戦、優勝戦へと勝ち進んでいく「勝ち上がり方式」となっています。



【その日の状況を車券戦術に活かす】

出走表、オートレースオフィシャルサイト(ネットスタジアム)、専門紙などを活用し、当日の天候や気温、試走タイムなど様々な要素を検討して、車券戦術を立てます。

1. 試走

「試走」はオートレースの予想材料の中で重要な要素の一つです。見るポイントとして、コーナーの旋回がスムーズであるか、スベリなどがなかったか、前走車との間隔が変わったか等を確認し、各選手の試走タイムを比較することで、選手の調子、競走車のエンジン状況などの判断材料にします。

試走タイムが良くても、スタートやレース展開等により必ず勝てる訳ではありませんが、車券戦術には欠かせないポイントです。これに加えて、各選手の試走タイムから競走タイムを想定するための目安として、試走偏差(直近の試走タイムと競走タイムの平均値の差)も車券戦術に活用することができます。

【試走偏差を用いた想定競走タイムの算出方法】

試走偏差とは、良走路10走(近90日以内)の平均試走タイムと平均競走タイムの差で、各選手の試走と競走タイムの差が大きいか小さいかの傾向をみる目安です。つまり試走偏差が小さい方が試走に近いタイムでレースも走る可能性が高いということになります。

※オートレースオフィシャルサイトで用いられている試走偏差

1. 試走偏差の算出方法(例)

平均試走タイム(3.40)、平均競走タイム(3.475)の場合
 $3.475 - 3.40 = 0.075$ (試走偏差)

2. 想定競走タイムの算出方法(例)

- 8号車：試走偏差(0.075)、試走タイム(3.35)の場合
 想定競走タイム **3.425** [3.35 (試走タイム) + 0.075 (試走偏差)]
- 7号車：試走偏差(0.085)、試走タイム(3.36)の場合
 想定競走タイム **3.445** [3.36 (試走タイム) + 0.085 (試走偏差)]

3. ハンデが異なる選手の想定競走タイムの比較

- (1) ハンデが10m付くと約0.01秒/100mのタイム差になる(6周回)
 ハンデが異なる選手の想定競走タイムで、どちらが優勢かを比較するには、計算上、ハンデが10m付くごとに0.01秒/100mのタイム差を目安にします。
 (例) ハンデ0mの選手の競走タイムが1分50秒(6周)の場合の100m秒のタイムは、
 $1 \text{ 分 } 50 \text{ 秒 } (110 \text{ 秒}) \div 31 (3100 \div 100) = 3.548$
 ハンデ10mの選手が同着するのに必要な競走タイムは、
 $1 \text{ 分 } 50 \text{ 秒 } (110 \text{ 秒}) \div 31.1 (3110 \div 100) = 3.537$
 ハンデ0mと10mのタイム差は
 $3.548 - 3.537 = 0.011$ **タイム差約0.01秒/100m**



(2) 実際の比較例

8号車ハンデ 50m 想定競走タイム 3.425

7号車ハンデ 40m 想定競走タイム 3.445

$3.445 - 3.425 = 0.02$ タイム差 0.02 秒/100m

8号車は7号車の10m後ろからスタートするので、同着するには、0.01秒/100m早いタイムが必要となります。8号車の想定競走タイムは7号車より0.02秒/100mで上回っており、8号車が優勢となり、先着すると予想できます。

このように、8号車の試走タイムから競走タイムを想定(想定競走タイム)して比較し、スタート、レース展開などを絡めて買い目を予想していくのがオートレースの車券戦術のポイントとなります。

2. ハンデ

オートレースは選手の実力に応じてスタート位置を決める「距離ハンデ制」を採用しています。ハンデはスタートライン(0m)を基準に、10m刻みで110mまでハンデラインが引かれており、選手のランク(S級、A級、B級)や、直近の成績等に応じて、原則、実力の高い選手が低い選手の後ろからスタートするように設定されます。

また、同一ハンデラインの並びは、内側の選手の方が外側の選手よりスタート直後の第1コーナーでの進入が有利となることから、原則、実力の低い選手を内側として実力の高い選手を外側に配置します。

ハンデは、直近の成績等により変化することがありますので、事前にハンデが重化または軽化していないかを確認することが、車券戦術の一つのポイントとなります。ハンデ比較表が載っている出走表などを参考にしてください。

さらに、オープンレース(0mと10mの2種類があります)の場合は、出場する選手の実力が拮抗しており、スタート巧者がレースの展開を有利に持ち込むことができるため、選手のスタート力の優劣に、より注目して予想する必要があります。

3. オッズ

オッズは払戻金の倍率で、購入した車券が的中した場合に購入額の何倍で払い戻しされるかを表しています。発売時間中もオッズは刻々と変化していき、車券を検討する際の重要な要素となります。

4. 走路状況

よく使われる走路状況の表現に、「良走路」「斑(ぶち)走路」「湿走路」があります。良走路は、走路が乾いている状態をいいます。斑走路は、雨が止んでから走路が乾いていく過程で部分的に乾いているところと濡れているところがある状態をいいます。湿走路は、走路が濡れた状態をいいます。

良走路が得意、湿走路が得意など選手により特色がありますので、走路状況に合わせて連対率(2着以内に入ったレースが、何%か示すデータ)が載っている出走表や専門紙などをチェックしましょう。湿走路は雨巧者(雨を得意とする選手)が上位となる確率が高くなります。なお試走の時点では晴れていても、急な雨で走路状況が変化する場合もありますから、常に天候のチェックも欠かせません。

また、同じ良走路でも夏場と冬場では走路温度に大きな違いがあります。夏場は走路温度が上がり、タイヤへの負担が増えるため、重いハンデ(以下、重ハン)の選手は軽いハンデ(以下、軽ハン)の選手を抜きづらくなります。軽ハン選手に独走力、スタート力が高い選手がいた場合には、予想する際に注意する必要があります。逆に冬場は走路温度が低く、タイヤへの負担が少なくなるため、重ハン選手が軽ハン選手を抜きやすくなり、重ハン選手が入着するケースが夏場より増えます。走路状況の変化は、レースに大きく影響しますので走路の状況を把握することも予想には重要です。

参考までに、選手は使用するタイヤに「あたりつけ」を行います。あたりつけとは、新品のタイヤの接地性をよくするため、サンダーを利用してタイヤの接地面を削って加工し、さらに走路を走って、レースに合うよう調整することです。

オートレースには雨専用のタイヤはありませんので、湿走路であたりつけをしたものを「雨タイヤ」として、湿走路で使用します。雨タイヤのあたりつけの特徴は、サンダーでタイヤの接地面を削る量を少なくし、良走路でのあたりつけより、走行する周回数を少なくして、タイヤの溝が低くならないよう高めに調整します。これにより水はけを良くし、湿走路でのグリップ力を確保します。



【選手の走法、クセも車券戦術のカギ】

1. スタート

スタートは、「発走合図機」を使用。10秒前からランプが消灯、5秒前に6時の位置から針が動き出し12時の位置で一斉にスタートします。

●
重ハンの選手であってもスタート巧者であれば、スタート直後に一気に軽ハン選手との差を詰め、上位に入着する可能性が高くなります。つまりオートレースの予想では、選手のスタート力を分析することも重要なポイントです。同ハンデ選手で試走タイムが僅差の範囲であればスタート力のある選手が有利となり、さらに内側の選手の方がスタートは有利となります。

選手のスタート力は、スポーツ紙や専門紙などに評価が載っているので、参考にしてください。

2. コーナリング

1周500mのオーバルコースにコーナーは4つありますが、通常6周回レースの場合、コーナーの総数は24と少なく、前車を抜くチャンスはとても限られています。コースの構造上、第1/第3コーナーが減速区間となり「突っ込み」とよばれる減速動作を行います。また、第2/第4コーナーが加速区間となり、「立ち上がり」と呼ばれる加速動作を行います。詳しくは以下の通りです。

- **突っ込み**：コーナーへの減速動作で、エンジブレーキの効かせ方、車体の傾斜角、先行車や後続車に応じた位置取りや駆け引きなどを一瞬で判断しなければなりません。
- **立ち上がり**：コーナーからの加速動作で、コーナー半円部の中心付近でマシンの方向を変えながら加速し、直線部のやや外側近くを狙い、大きく弧を描きながらコース取りをします。

選手はこれらの突っ込みと立ち上がりを駆使してライバルたちを「抜き」にかかりますが、この抜きの走法には、大きく分けて①内側から突っ込む「差し」、②スピード差にモノを言わせ外側から追い上げる「まくり」、③先行車の後部外側に併走するように突っ込んだ外側の車が、一瞬早くグリップを絞る内側の車がグリップを開けて内線から離れるのを待ち、その内側から追い抜く「切り返し」があります。

3. コース取りと走法

選手がレースで走行するコース（コース上に黒く帯状としてタイヤ跡が残るため「黒潮」とも呼ばれる）は、選手ごとに異なります。スピードを落とさないように大きいコースを走行する選手、後続車が内側から抜きにくい小さなコースを走行する選手など様々です。コース取りは大きく分けて以下の3つがあります。

- **イン走法**：小さな角度でコーナーに突っ込み、立ち上がりも内線に沿って走る走法です。他車が内側へ進入するのを防ぎます。
- **アウト走法**：他車より外側にコースをとり、コーナーでグリップをあまり絞らずに大きくコースをとっていく走法です。
- **自在走法**：イン走法、アウト走法のどちらかにこだわらず、ふたつの走法をレースの展開に応じて使い分ける走法です。

以上、選手の得意なコースをあらかじめ把握しておくことが予想の重要なカギとなります。具体的には、前方からスタートする軽ハンの選手にイン走法を得意とする選手がいた場合、その選手がスタートを決め先頭に立つと、インを締める走法で、後続選手はその選手を抜きにくい状況となります。しかし、重ハン選手に自在走法の選手がいれば、切り返しや、車速があればまくりなどを駆使し、先頭に抜け出すことも想定されますので、展開をいくつか予想し車券戦術を立てる必要があります。



☆近況の成績をチェック

ほとんどの出走表や専門紙には直近数走の成績（試走タイム、競走タイム、着）が載っています。一概にはいえませんが、レースの試走タイムが発表された後、直近数走の成績から、その日の試走タイムと同じ、もしくは近い試走タイムを探して、その競走タイムをみれば、その日のレースの参考にすることができます。



最もポピュラーな3連単の車券推理の方法を簡単にシミュレーションしてみましょう。

◇12R 3,100m (6周)					
枠車番	選手名	ハンデ(m)	級別	試走タイム(100m秒)	スタート力(S力)
①	A選手	0	B10	3.48	○
②	B選手	0	B9	3.43	◎
③	C選手	10	A90	3.41	◎
④	D選手	10	A80	3.41	○
⑤	E選手	20	A30	3.38	○
⑥	F選手	20	A10	3.34	◎
⑦	G選手	30	S48	3.37	○
⑧	H選手	30	S10	3.29	◎

- この場合、⑧号車のH選手が断トツの試走一番時計をマークしており、エンジンの状態も仕上がっていると考えられます。レース序盤の攻めが素早いH選手を3連単では1着に固定し、2着以降を探すことにします。
- スポーツ紙や専門紙に載っているスタート力(S力)評価を鍵に1周回第1コーナーの進入を予測すると、並びは②①③④⑥⑤⑧⑦という順番で予想します。5番手発進となる⑥号車のF選手は前の4人とは試走に大きな差があり、順当ならばばいて浮上してくることが予測されます。



- 逆に⑧号車のH選手と同じハンデライン(30m)に置かれた⑦号車のG選手は、試走タイムが3.37秒/100m。実力的にはH選手に次ぐものがありますが、エンジンの仕上がりに疑問符がつきます。
- 以上を踏まえ⑧号車の1着、⑥号車の2着を固定し、3連単は⑧→⑥→②③④⑤、といった具合に買い目を絞っていきます。
- 一方、3連単は高配当も魅力の一つ。例えば試走タイムが一番悪い①号車のA選手が②号車のB選手のスタートを抑えて先行して粘り込めば、3連単⑧→⑥→①の決着で配当が跳ね上がるといったケースも少なからずあり、あえて3着は手広く流して購入するファンもいます。

(1) 再発走(スタートのやり直し)となる行為

① フライング

発走合図が完了する前に発走すること。

② 出残り

発走合図が完了したのに発走しないこと、または発走直後に停止すること。

③ その他異常発走

スタート直後の故障または落車等により他の選手に被害を及ぼした場合など。

(2) 反則失格となる行為

① 競走中の妨害行為

レース中に他の競走車を外側や内側に押しやる「押圧」、衝突や追突をする「接触」、他のコースに斜めに入る「斜行」などの行為を行い、競走に重大な支障を与えたとき。

② 内線・外線突破

自己の責で、走路の内側の線(内線)・外側の線(外線)を踏み越え、内部・外部回避地帯を通過してしまうこと。

③ 周回誤認

決められた周回数を終える前にレースをやめてしまうこと。

(3) 落車

自己の責により落車することを「自落」、自己の責に帰さない落車を「他落」という。

(4) タイムアップ

3着以内に入着し、雨天等走路状況の変化または相当の理由がなかったにもかかわらず、競走タイムが試走タイムより良かった場合は罰則の対象となる。

(5) 競走戒告

妨害の程度が軽微で、反則に至らない場合をいい、6回出場中2回すると罰則の対象となる。

(6) 後方スタート

発走補助ラインに接地せず、かつ発走合図が完了する前にスタートする事をいい、罰則の対象となる。

(7) 試走戒告

3着以内に入着し、雨天等走路状況に変化がなかったにもかかわらず、試走タイムが競走タイムと比較して、0.02秒/100m以内(タイムアップを除く)であった場合をいい、6回出場中2回すると罰則の対象となる。

(8) スタート戒告

① 発走補助ラインに接地せず、かつ発走合図が完了した後にスタートしたことをいう。

② 指針の始動後4秒以内に、スタート(ハンデ)ラインを超えたことにより、指針が停止したことをいう。

スタート戒告を9回出場中2回すると罰則の対象となる。



オートレースでは、スポーツ紙やCS放送などで、独特な言葉を使用することがあります。他の公営競技で使われているものもありますが、(例：アタマ鉄板、まくる、チョイ差し等)ここでは、オートレースでよく使われる言葉を紹介します。

「がぶられる」

フレームの狂いやタイヤの不適、操縦ミスなどによって、車体がガクガクとあおられたり、ハンドルが左右に振られたりすること。

「先立(せんだち)」

スタート時、急激にクラッチをつなぎ前輪が浮きあがること。トンボ返りのようなかつこうで、転倒することもある。

「ドドド」

走行中の競走車に、突然激しい上下振動がおり、操縦困難になること。

「乗れてる・乗れてない」

“乗れてる”は、操縦感覚が好調であること。“乗れてない”は、それと反対に不調であること。乗れている時には、競走車の性能以上の動きを見せることもある。

「カマシ」

スタート直後の1コーナーで外側から一気にまくること。

「カンバイ」

フライングなど、不適正発走をした場合に再発走すること。



■ 川口オートレース場

埼玉県川口市青木5-21-1 電話：048-251-4376

アクセス：JR京浜東北線西川口駅および埼玉高速鉄道線南鳩ヶ谷駅から無料バス

■ 伊勢崎オートレース場

群馬県伊勢崎市宮子町3074番地 電話：0270-24-5780

アクセス：JR両毛線・東武伊勢崎線伊勢崎駅およびJR高崎線本庄駅から無料バス

■ 浜松オートレース場

静岡県浜松市中区和合町936-19 電話：053-471-0311

アクセス：JR東海道本線浜松駅北口バスターミナル・17番乗り場から無料バス

■ 飯塚オートレース場

福岡県飯塚市鯉田147 電話：0948-22-6326

アクセス：飯塚バスセンターより無料バス(JR新飯塚駅経由)

■ 山陽オートレース場

山口県山陽小野田市大字植生字赤松700 電話：0836-76-1115

アクセス：JR山陽本線植生駅より徒歩2分 JR下関駅、小野田駅等よりバス

インフォメーション

いつでもどこでもオートレースを楽しめる最新情報などが満載
パソコン・スマートフォン (<http://autorace.jp/>)

オフィシャルサイトのネットスタジアムでは、出走表・レース結果・
選手情報・インターネットライブ等をご覧いただけます。

● オートレースをネット投票

ネット投票会員になると、パソコン、携帯電話からオートレースの
車券が購入できます。

ジャパンネット銀行・楽天銀行に口座をお持ちの方は、各銀行の
サイトから会員登録をすると、即日車券を購入できます。

● 詳しくはオートレーステレホンセンターへ

03-6421-7401（受付 9:30～最終レース終了まで）

● いろいろなオートレースのオフィシャルメディアで 最新の情報をゲットしよう。

Facebook / Twitter / LINE / YouTube /

スカパー!プレミアムサービス (529ch. 528ch.で無料放送) /

スマートフォンLIVEアプリ / ニコニコチャンネル

■ オートレースで6億円! **エトオト** BIG&mini

100円から気軽に買えるオートレース LOTO。



オートレースの売上金は機械工業の振興、社会福祉などに広く役立てられています。